

UrbiCAD Interiores

La mejor forma de presentar sus proyectos.

- Un entorno intuitivo y funcional, que proporciona un modo fácil y cómodo de Trabajar.
- Herramientas y utilidades de altas prestaciones que agilizarán sus Diseños.
- Un Tutorial narrado, donde una película monitorizada en CD le permite ver los procesos de Diseño, Colocación de elementos y Renderizado.

Aplicación disponible para: AutoCAD 14, 2000, 2000i, versiones desde 2002 a 2009; Architectural Desktop y AutoCAD Map.

Otros datos de interés:

- Las texturas de madera, metal, cristal, etc. van incluidas en la biblioteca de materiales.
- Las luces asignadas y la proyección de sombras se realizó desde el propio Render, sin ningún tratamiento posterior o utilización de Render exterior.
- La transparencia y reflejos fueron realizados desde el propio programa.
- La biblioteca de elementos incluidos, forma parte del programa.



UrbiCAD-Interiores permite incorporar librerías de FABRICANTES, porque está preparado para ello.

Consulte con sus Proveedores habituales, porque probablemente tendrán los muebles ya dibujados con AutoCAD. De este modo, si se los proporcionan a Ud. podrán hacer uso de los mismos y añadirlos a las herramientas, órdenes y más de 1000 elementos 3D que UrbiCAD-Interiores dispone.

Tenga presente que la mayor parte de fabricantes utiliza AutoCAD para sus diseños, por eso, porque no supone ningún esfuerzo de inversión para estos, UrbiCAD-Interiores está abarcando más mercado.

Características generales de la aplicación.

UrbiCAD-Interiores le permite:

- Obtener presentaciones a todo color.
- Realizar perspectivas cónicas con facilidad.
- Generar alzados con sencillez.
- Manejar el programa con pocos conocimientos del mismo.
- No le hace falta saber 3D para trabajar en 3D.
- Disponer de más de 1000 herramientas 3D y bloques para el diseño de interiores.
- Tener a su alcance herramientas que le facilitan la colocación y el diseño modular de elementos.
- Disponer de un tutorial para guiarle en los primeros pasos.

- Dejarle sus proyectos preparados para renderizar con el propio programa de UrbicAD-Interiorismo sin ningún Render exterior, y sin problemas para: Asignar Texturas, Materiales, Transparencias, Luces, Reflejos, etc.

Ficha técnica

- Permite definir geoméricamente paredes y cerramientos.
- Colocación de fábricas de vidrio y bloques.
- Colocación de Balaustradas y otros elementos de ornamentación.
- Colocación de Celosías.
- Realización de Plataformas, Descansillos y trazado de escaleras rectas, de 1/4 v, 1/2 vuelta y Caracol.
- Colocar carpinterías: Con resolución de huecos en paredes. Dispone de un amplio espectro de variedad de
 - **Puertas:** 20 Modelos diferentes, pudiendo ser de 1 o 2 hojas, Abatibles, Correderas, etc.
 - **Ventanas:** Redondas, medio punto, Con fijo superior y/o inferior, etc.
- Realización de armarios empotrados: Diseño de armariadas, con diferentes frontales, etc.
- Diseño y composición de mobiliario modular: Cajoneras, Frontales, Pomos, Puertas, Baldas, Laterales, Panelados, Molduras, Traseras, etc.
- Mamparas divisorias, para separación de estancias, oficinas, dependencias, etc.
- Diseño y composición de mobiliario de escayola: Cajoneras, Frontales, Pomos, Puertas, Baldas, Laterales, Panelados, Molduras, Traseras, etc.
- Realización de huecos practicables: Pasantes o rebajados.
- Inserción paramétrica de armariadas y frontales: Permite adaptar los componentes a cualquier dimensión.
- Colocación de acabados: Cornisas, zócalos, rodapiés, baldas, Viseras, Armariadas, Cortinas, Persianas, etc.
- Colocación de diferentes elementos estructurales: Pilares, Vigas, Suelos, Techos, Cornisas, Balcones, Rejas, Barandillas, defensas, etc.
- Asistente de Jardinería, para la colocación de maceteros, setos, composiciones, etc.
- Acabados: Cortinajes, electricidad, elementos de Decoración, Espejos, Cuadros, Alfombras, etc.
- Mobiliario, abarcando un amplio catálogo de series:
 - **Clásico/Rústico:** Comedores, Mesas, Sillas, Aparadores, estanterías.
 - **Actual:** Comedores, Mesas, Sillas, Aparadores, estanterías.
 - **Oficinas y Locales:** Mesas, estantes, cajoneras, sillas, etc.
 - **Complementos:** Armarios modulares, Estantes, Rodapiés, etc.
- Herramientas especiales: Es posible cambiar automáticamente los frontales de una serie por los de otra. Permite también el cambio del color de una serie .
- Generación de Perspectivas cónicas: Un "Asistente de perspectivas" le guiará en el momento de elegir las vistas cónicas más apropiadas., permitiendo controlar distancias y posiciones.
- Generación de Alzados y Plantas: El "Generador de Alzados de UrbicAD-3D" le permitirá generar el Alzado o Planta de su cocina en cualquier momento.
- Suelos y Paredes: Más de 30 patrones de sombreado de paredes y suelos, le darán un toque personal a sus presentaciones.

- Modelos 2D: UrbiCAD-Interiorismo trabaja en 3D, pero el paso a 2D es automático. A partir del 3D, se pueden generar Alzados, Plantas, Vistas cónicas y Perspectivas planas, como vistas 2D.
- Usuarios de UrbiCAD-v2: Si dispone de UrbiCAD-v2, pasar a 3D a partir de un plano dibujado en 2D, es inmediato. Tabiques, Muros, Pilares, Puertas y Ventanas, se convertirán en entidades 3D.
- Renderizar sus proyectos con las características del propio Render que gestiona UrbiCAD-Interiorismo, previa asignación de texturas, luces, contrastes, brillos, transparencias, etc desde el mismo. Más de 800 texturas se han incluido en esta aplicación.
- Biblioteca: Una extensa biblioteca de elementos de interior totalmente estructurada y de fácil, acceso permite disponer de cientos de bloques en 3D.
- Por último la posibilidad de que Ud. incluya en la aplicación sus propios bloques o composiciones a medida que las va creando. Más de 250 bloques pueden ser incluidos en esta aplicación y ser utilizados como si formasen parte de la misma.

www.urbicad.com>[UrbiCAD Interiores](#)> [Adquirir software](#)